Mål	akterspeil	aktertrosse	bakken		baugtrosse
broen		bulb			davit
drivanker		fender	fergelem		fribord
hekk		kjettingkasse		klyss	landgang
messe	mannhull			lugar	lastemerke
Start	nokk	pantry		pøs	skrog

Stigespill

1. Trill terningen og gå antall steg du skal gå. 

2. Det står et ord du skal forklare i ruta. Forklar ordet med egne ord. Hvis gruppa/læreren godkjenner forklaringen, får du gå ett ekstra steg. Hvis ikke, bli stående.

3. Hvis du stopper på en frosk: Trill én gang til. 

4. Hvis du stopper på en stige: 

Gå opp stigen hvis personen klatrer opp. 

Fall ned stigen hvis personen faller ned.