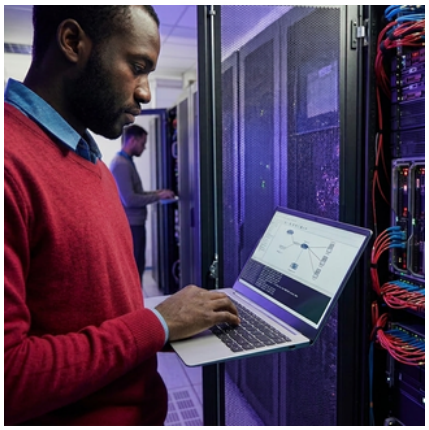
**Systemutvikling og testing**

# Individuell oppgave

**Oppgave 1: Profesjonell feilhåndtering i utviklingsløpet**

Du jobber som lærling i IT-utviklerfaget. En bruker opplever at en viktig funksjon i programvaren krasjer og blir frustrert fordi arbeidet stopper opp.

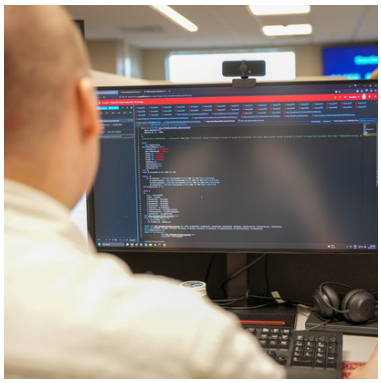


Forklar hvordan du hjelper brukeren på en god måte. Forklar også hvordan du kommuniserer tydelig og profesjonelt. Beskriv hvordan du går frem for å reprodusere og feilsøke feilen (debugging), og hva du gjør hvis koden må rettes og godkjennes av en seniorutvikler.

- Skriv 150-300 ord.
- Du skal bruke 10 fagord eller flere.
- Bruk KLAR app og setningsstartere som støtte når du skriver.

| Nyttige ord: | Setningsstartere: |
|---|---|
| • Bruker<br>• App (applikasjon)<br>• Feilsøking (debugging)<br>• Testmiljø<br>• Github<br>• Repository<br>• Versjonskontroll<br>• Dokumentasjon<br>• Kvalitetssikring (QA) | 1. Det første jeg gjør når noen tar kontakt med et problem, er å...<br>2. For å roe ned situasjonen og skape trygghet, pleier jeg å si at...<br>3. Jeg sørger for å holde vedkommende løpende orientert ved å... |

**Oppgave 2: Kvalitetssikring og tilgjengelighet**



Du er lærling i IT-utviklerfaget og jobber med en ny modul til en eksisterende applikasjon. Underveis i arbeidet oppdager du at koden din ikke følger kravene til universell utforming. De automatiserte testene feiler når du prøver å laste opp koden.

Forklar hvordan du vil gå frem for å sikre at applikasjonen kan brukes av alle, uavhengig av funksjonsevne.

Beskriv hvordan du bruker moderne testmetoder for å finne feil tidlig i utviklingsløpet.

- Skriv 150-300 ord.
- Du skal bruke 10 fagord eller flere.
- Bruk KLAR app og setningsstartere som støtte når du skriver.

| **Nyttige ord:** | **Setningsstartere:** |
|---|---|
| • Universell utforming<br>• UI/UX design<br>• Automatisert testing<br>• Enhetstest<br>• Build<br>• Deployment<br>• Krav<br>• Agile metoder | 1. Når jeg skal lage noe som alle kan bruke, passer jeg på at...<br>2. For at designet skal bli så bra som mulig, ser jeg på...<br>3. Jeg følger de faste reglene i prosjektet for å... |

**Oppgave 3: Systemer, oppfølging og kvalitet**



Du jobber som lærling og har fått i oppgave å utvikle en helt ny modul i et system. Før du begynner å skrive selve koden, må du planlegge hvordan logikken skal fungere og hvordan dataene skal henge sammen. Da kan resten av teamet forstå planen din.

Forklar hvordan du går frem for å forstå hva som faktisk skal bygges før du starter programmeringen.

Beskriv hvordan du tegner eller skriver ned logikken i systemet for å vise hvordan dataene flytter på seg.

- Skriv 150-300 ord.
- Du skal bruke 10 fagord eller flere.
- Bruk KLAR app og setningsstartere som støtte når du skriver.

| **Nyttige ord:** | **Setningsstartere:** |
|---|---|
| • Brukerhistorie<br>• Flytskjema<br>• Algoritme<br>• Pseudokode<br>• Modell<br>• Funksjon<br>• Klasse<br>• Objekt | 1. For å få oversikt over hva kunden trenger, starter jeg med å lese...<br>2. Jeg lager en oversikt over alle de ulike delene i systemet ved å bruke en...<br>3. For å forstå rekkefølgen på det som skal skje, tegner jeg et... |