Mål	krav	brukerhistorie	flytskjema		pseudokode
klasse		kode			fossefallsmetoden
event		app (applikasjon)	github		versjonskontroll
testmiljø		feilsøking (debugging)		build	system
azure	dokumentasjon			UI/UX design	AWS
Start	VS code	objekt		funksjon	algoritme

Stigespill

1. Trill terningen og gå antall steg du skal gå. 

2. Det står et ord du skal forklare i ruta. Forklar ordet med egne ord. Hvis gruppa/læreren godkjenner forklaringen, får du gå ett ekstra steg. Hvis ikke, bli stående.

3. Hvis du stopper på en frosk: Trill én gang til. 

4. Hvis du stopper på en stige: 

Gå opp stigen hvis personen klatrer opp. 

Fall ned stigen hvis personen faller ned.